



# INSTALLER UN FICHER .APK SUR UN APPAREIL ANDROID

Vous souhaitez utiliser un fichier .APK qui ne provient pas du Play Store ? Voici la marche à suivre pour installer cet APK sur votre appareil Android (smartphone ou tablette) afin de le transformer en application totalement fonctionnelle.

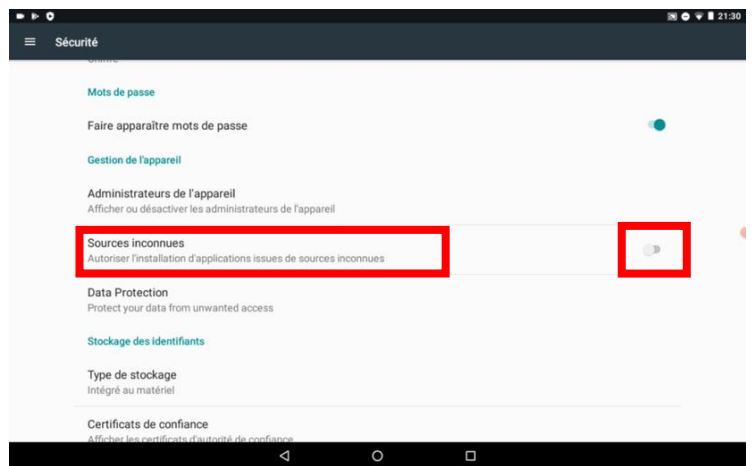
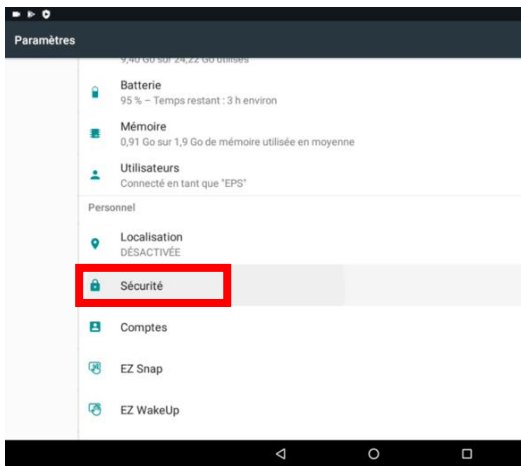
1

## Autoriser l'installation d'applications de sources inconnues

Se rendre dans les paramètres de votre tablette. L'icône est généralement représentée par une roue crantée.



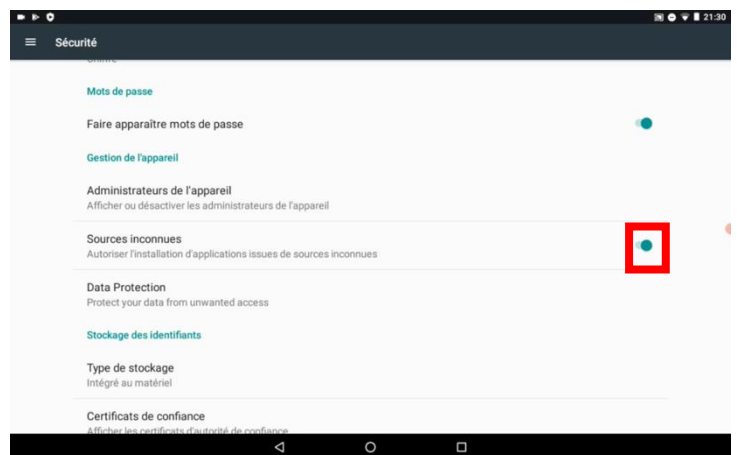
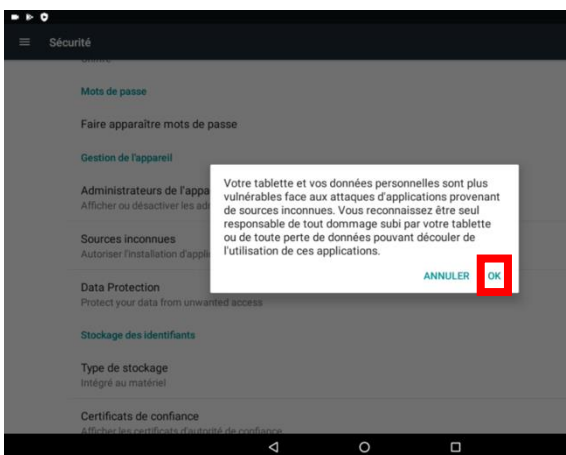
Se rendre dans la partie « Sécurité », puis « Sources inconnues » et activer le bouton pour rendre possible



l'autorisation d'installations de ce type d'application.

Un message de prévention apparaît pour vous expliquer que l'activation de cette option peut comporter certains risques de sécurité. Il faut donc vous assurer de la provenance de votre application.

Si vous n'êtes pas d'accord, vous ne pourrez pas installer le fichier .APK. Si vous êtes d'accord, cliquer sur « OK ». L'option est désormais activée.



Après l'installation de l'application, nous vous conseillons de désactiver cette option pour réduire les risques.

2

## Télécharger ou transférer le fichier .APK sur votre appareil

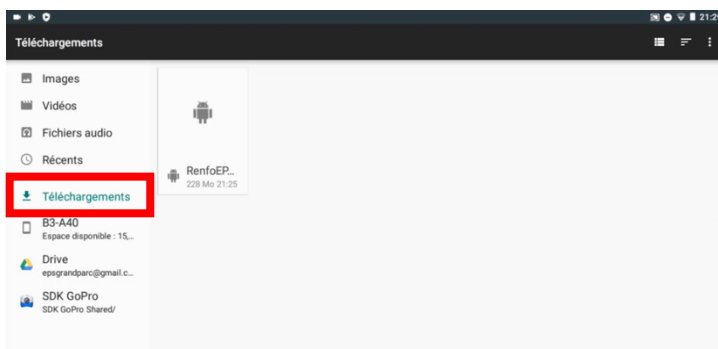
3

## Retrouver l'application téléchargée

Se rendre dans l'application qui permet de gérer les fichiers de votre tablette et qui est généralement représentée par le logo « dossier ».



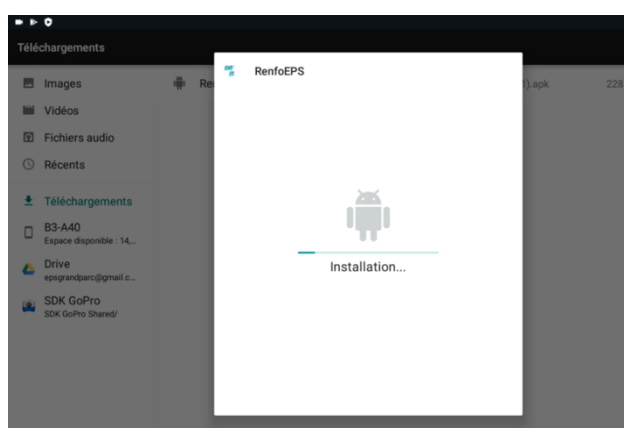
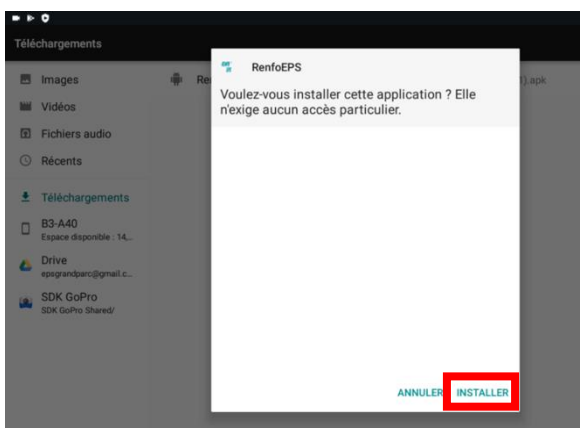
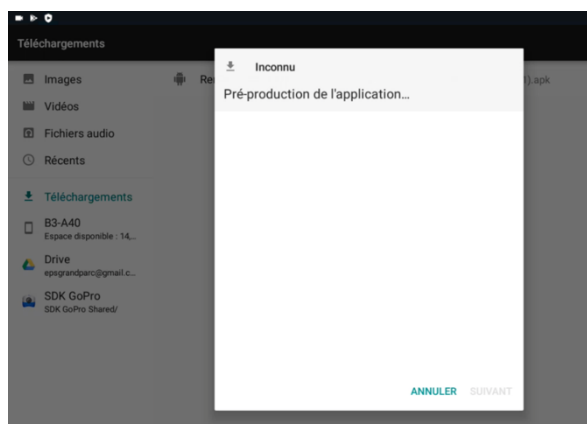
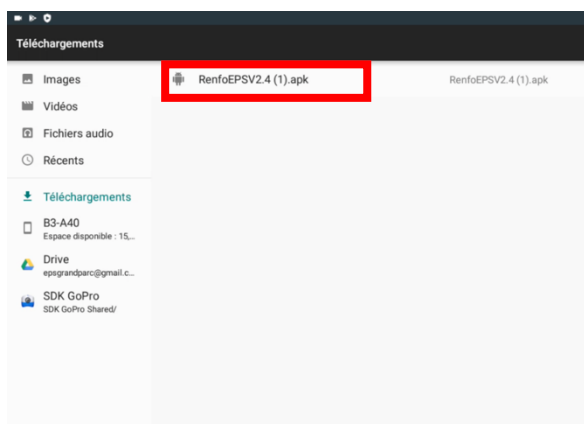
Si vous l'avez téléchargée, elle s'enregistre par défaut dans le dossier « Téléchargements » ou « Download ». Une icône « Téléchargements » peut également être directement présente sur votre appareil.



4

## Installer l'application

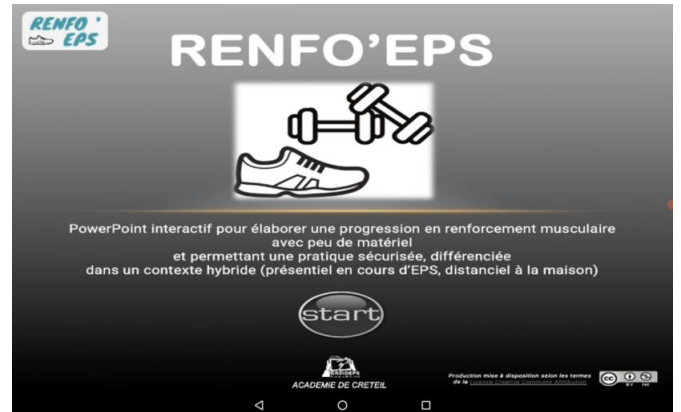
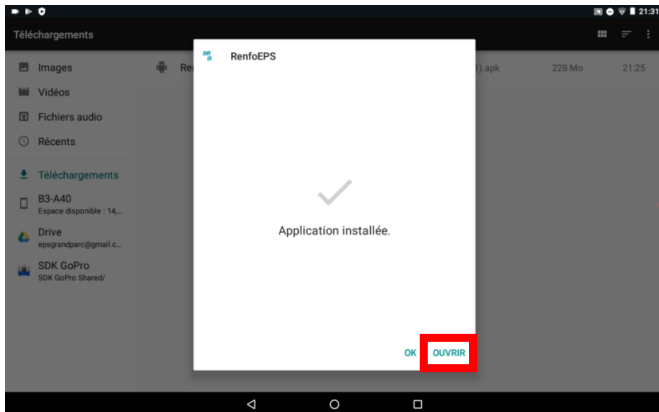
Pour installer le fichier, cliquer sur le fichier « Renfo'EPS » et suivre les instructions.



5

## Ouvrir l'application installée

Après l'installation, vous pouvez utiliser immédiatement l'application en cliquant sur « Ouvrir ».



Vous retrouverez également son logo au sein de vos applications pour l'utiliser ultérieurement.



Tutoriel réalisé par Cédric MARTIN (membre du GREIDEPS) à partir une tablette Android Acer Iconia One 10.

