






INSTALLATION D'UN TNWII

(TABLEAU NUMERIQUE INTERACTIF MOBILE, REALISE A PARTIR D'UNE MANETTE WIIMOTE)

1 - LE MATERIEL ET LES LOGICIELS NECESSAIRES

1.1 - LE MATERIEL

1 ordinateur (Windows ou Mac)	
1 vidéoprojecteur	
1 Wiimote (éviter les modèles génériques, peu performants) <ul style="list-style-type: none">- Le coût d'une manette seule est de 10€ d'occasion, 25 à 30€ neuve- (Inutile d'acquérir la console de jeu)	
1 stylo infrarouge (IR pen) <ul style="list-style-type: none">- Ce stylo est facilement disponible sur le Net (taper Wiimote IR Pen dans votre navigateur préféré), pour 10 à 30€.- Il est également très simple de fabriquer son propre stylo pour 1€ (toutes les infos sur : http://www.prtice.info/?Fabrication-du-stylet-infrarouge)	
1 clef Bluetooth (en option, si votre ordinateur ne dispose pas déjà d'une connexion bluetooth) <ul style="list-style-type: none">- ATTENTION : c'est le point délicat : certaines clefs bluetooth semblent incapables de reconnaître la manette Wiimote en tant que « périphérique HID ». Les modèles 1 ^{er} prix (moins de 5€) qui ne disposent d'aucun logiciel associé, semblent être ceux qui posent le moins de problèmes !	

1.2 - LE LOGICIEL DE CALIBRAGE

Vous devez télécharger à minima un logiciel de calibrage de la manette. Ce logiciel permettra le dialogue entre l'ordinateur, le stylet infra-rouge et la manette.

Le plus simple d'utilisation est Wiimote Whiteboard (v 0.3) (à télécharger ici : <http://johnnylee.net/projects/wii/>)


1.3 - LE LOGICIEL DE SIMULATION DE TNI

L'intérêt d'un TNI est de pouvoir dessiner sur l'écran, faire des captures d'images, les stocker...

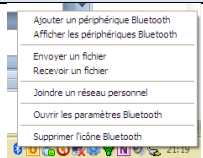

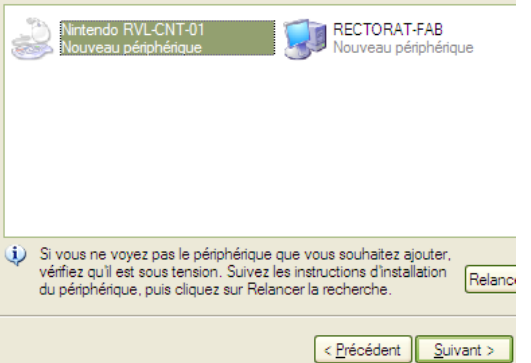
Là aussi le plus simple d'utilisation est PointoFix (à télécharger ici : <http://www.pointofix.de/download.php>)

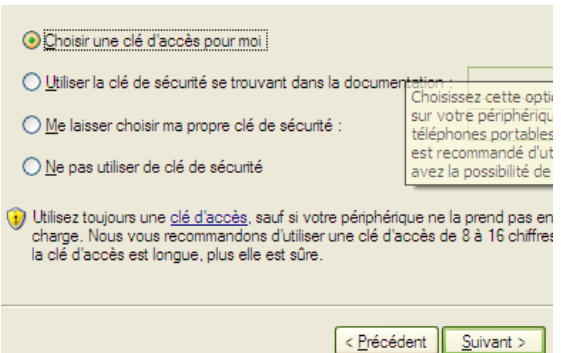
2 - INSTALLATION DU MATERIEL

2.1 – LA CONNEXION VIDEO

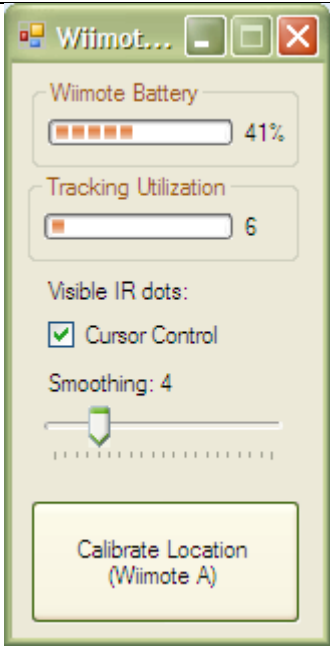

Brancher et allumer le vidéoprojecteur et l'ordinateur	
Connecter la prise VGA bleue entre l'ordinateur et le vidéoprojecteur. Si l'écran de l'ordinateur n'apparaît pas sur l'écran du vidéoprojecteur, utiliser les touches de raccourci de votre clavier pour « basculer » d'un affichage à l'autre (touche [Fn] + [F4] sur la plupart des ordinateurs)	
Brancher la clef Bluetooth sur le PC, une icône bleue apparaît en bas à droite dans la barre des tâches	

2.2 – LA CONNEXION BLUETOOTH



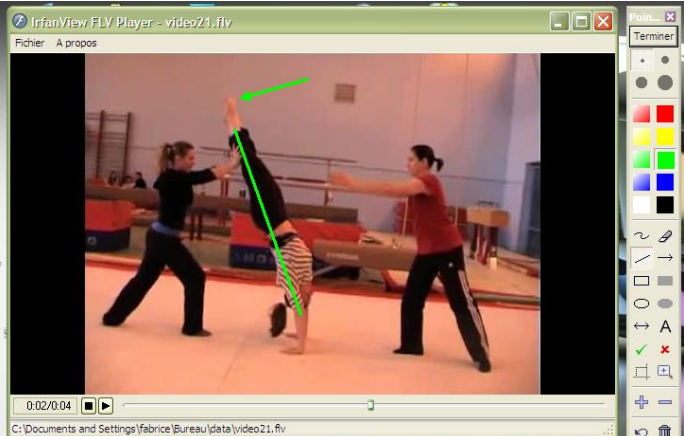
Clic gauche sur cette icône, puis sélectionner [Ajouter un périphérique bluetooth]	
<ul style="list-style-type: none"> - Dans la fenêtre d'assistant d'ajout de périphérique, cocher [Mon périphérique est prêt à l'emploi] - Appuyer sur simultanément sur le bouton [1] et [2] de la Wiimote → les diodes de la Wiimote se mettent à clignoter - Cliquer sur [Suivant] 	
<ul style="list-style-type: none"> - La manette apparaît dans la liste des périphériques bluetooth repérés. - Sélectionner [Nintendo RVL-CNT-01], et cliquer sur [Suivant] 	

<ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner [Ne pas utiliser de clé de sécurité], puis cliquer sur [Suivant] - (si les diodes de la manette se sont éteintes, appuyer de nouveau simultanément sur les 2 boutons [1] et [2]) - La détection et l'installation de la manette se lance, cliquer ensuite sur [Terminer] - Voilà, votre manette est maintenant reconnue, et peut dialoguer avec votre PC. 	
---	---

2.3 – LE CALIBRAGE DE LA WIIMOTE

<ul style="list-style-type: none"> - Placer la Wiimote à quelques mètres de la zone de projection. Il n'est pas obligatoire que la Wiimote soit posée sur le vidéo projecteur, il est même conseillé de la décaler sur la droite ou la gauche de l'écran. - Orienter la manette pour qu'elle « vise » le centre de l'écran de projection. (plus d'infos ici : http://www.prctice.info/?Placement) 	
<ul style="list-style-type: none"> - Exécuter le logiciel Wiimote Whiteboard 3.0 - Cliquer sur le bouton [Calibrate Location] 	
<ul style="list-style-type: none"> - L'écran de projection devient blanc, une cible apparaît dans le coin supérieur gauche - Cliquez sur cette cible au moyen du stylet infrarouge. - Une autre cible apparaît alors dans le coin supérieur droit. - Cliquez sur cette cible, et répétez la procédure pour les 2 autres cibles. <p>NOTE : si lors du clic sur la cible, rien ne se passe, c'est que la Wiimote est mal placée (trop près de l'écran, ou mal orientée). Déplacez la cible, et recommencez la procédure de calibration.</p>	
<p>Lorsque les quatre cibles ont été calibrées, l'écran de l'ordinateur apparaît de nouveau. Vous pouvez alors utiliser le stylet comme une souris, et ouvrir des documents, déplacer des fenêtres...</p>	

3.1 – EXPLOITER POINTOFIX

<p>Lancer PointoFix, une barre de menu apparaît sur l'écran</p>	
<p>Cliquer sur [Lancer] La barre se déroule et les outils de dessins apparaissent.</p> <p>Vous êtes maintenant en mode « dessin », le clic gauche de la souris permet juste de dessiner sur l'écran, vous ne pouvez plus ouvrir de logiciel par un double-clic par exemple.</p> <p>Pour revenir au mode d'utilisation normal de la souris, cliquer sur [Terminer]</p>	
<p>Un exemple d'utilisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'élève déclenche une vidéo, - Il fait une pause lorsqu'une action intéressante est décelée - Il clique sur [Lancer] pour activer la barre de dessin de PointoFix - Il choisit alors les outils de trait et flèches et la couleur verte ou rouge pour signaler les qualités et défauts observés sur l'action. 	

3.2 – LES AUTRES LOGICIELS UTILES

Voici une liste de logiciels qui viendront améliorer encore votre utilisation de votre TNWii

Dmouse (<http://www.swapmousebuttons.com/>) : logiciel gratuit permettant de simuler le clic droit de la souris

Ritepen (<http://ritepen.en.softonic.com/>) : logiciel (version de test gratuite fonctionnelle) de reconnaissance d'écriture manuscrite.

Sankore (<http://open-sankore.org/fr>) : logiciel libre et gratuit, permettant des fonctionnalités avancées de gestion de TNI (enregistrement de pages, calques, divers outils de dessin...)

Smoothboard Air With Duo (<http://www.smoothboard.net/wiimotewhiteboard/>) : logiciel (version de test gratuite fonctionnelle) permettant à la fois le calibrage de la Wiimote (similaire à WiimoteWhiteBoard v0.3), mais permettant également le pilotage du PC par n'importe quelle tablette (Windows iPad, ou Android). Le pilotage simultané par plusieurs tablettes est également possible.